

KETENTUAN LOMBA DESAIN UI/UX INDONERIS 2023

TEMA:

“Use of Technology for Society in the technopreneurship”

DESKRIPSI TEMA:

Saat ini penggunaan teknologi dalam pemanfaatan untuk sektor technopreneur sudah mulai digunakan. Technopreneurship merupakan tren yang sekarang sedang banyak digunakan khususnya bagi masyarakat Indonesia. Banyak usahawan baru yang muncul dari memanfaatkan teknologi. Tren promosi berbasis teknologi sudah menjadi keseharian saat ini sehingga bisa meningkatkan pertumbuhan ekonomi masyarakat Indonesia.

PROSEDUR PENDAFTARAN LOMBA

- 1 Peserta registrasi di google form : s.id/indoneris23
2. Peserta mengisi form beserta lampiran-lampiran (Foto KTM, bukti pembayaran dan karya)
3. Karya di upload di Google drive peserta
4. Peserta mengisi form beserta lampiran-lampiran (Foto KTM, Bukti pembayaran, link google drive yang dilombakan)

TIME LINE INDENERIS IT COMPETITION

1. Pendaftaran dan pengumpulan karya : 10 Oktober – 24 November 2023
2. Penjurian : 25-27 November 2023
3. Pengumuman hasil lomba : 28 November 2023

SYARAT DAN KETENTUAN LOMBA DESAIN UI/UX

1. Peserta adalah mahasiswa aktif yang tercatat pada PDDIKTI.
2. Biaya Pendaftaran Rp 150.000 (Seratus lima puluh ribu rupiah)

Pembayaran Via Rekening Muamalat

Bank Muamalat

Gustin Setyaningsih

No.Rek 5410075610

3. Tema Desain “**Pemanfaatan Teknologi dan Informasi Bagi Masyarakat di era Technopreneurship**”
4. Desain merupakan karya orisinal serta tidak boleh menggunakan materi yang melanggar hak cipta
5. Desain tidak boleh mengandung unsur SARA dan Pornografi
6. Peserta bertanggung jawab atas segala permasalahan hak cipta ataupun hal yang terkait dengan pembuatan dan kepemilikan karya yang didaftarkan
7. Jumlah peserta dalam 1 tim maksimal anggota 3 orang peserta
8. Seluruh peserta wajib untuk memberikan aset hasil karya desain (PNG / JPEG / PDF, GIF, PSD / AI / sketch) kepada penyelenggara
9. Dengan mengikuti lomba ini, peserta memberikan hak kepada panitia untuk menggunakan desain untuk keperluan publikasi lomba, dokumentasi yang akan dimanfaatkan oleh acara INDONERIS

KRITERIA PENILAIAN

1. Penilaian Metodologi yang digunakan dalam mendefinisikan permasalahan dan solusi, serta proses bagaimana kamu menemukan ide dan solusi tersebut.
2. Desain realistis dan memungkinkan untuk diimplementasikan (mempertimbangkan teknologi yang digunakan).
3. Desain mudah dimengerti, dipelajari, dan digunakan baik oleh pengguna Android maupun iOS.
4. Konsistensi komponen desain
5. Estetika *user interface*

NO	ASPEK PENILAIAN	URAIAN	BOBOT
1	Orisinalitas	Karya merupakan karya orsinil serta tidak boleh menggunakan materi yang melanggar hak cipta.	10%
2	Kesesuaian Tema	Topik sesuai dengan sub tema yang telah ditentukan Kesesuaian tema bisa dilihat dari elemen-elemen yang terkandung didalam karya	15%
3	Konsep Desain	Meliputi unsur-unsur gagasan atau ide yang melatar belakangi terciptanya sebuah karya	20%
4	Konten Desain	Meliputi unsur-unsur pesan dan informasi yang tersirat maupun tersurat didalam karya	25%
5	Estetika <i>user interface</i>	Berkaitan dengan komposisi dan teknik desain	30%

NOMINASI JUARA DESAIN UI/IX

· Desain UI/IX Terbaik (Juara 1, Juara 2, Juara 3 dan Juara Harapan)

(*Juara ditentukan berdasarkan aspek penilaian yang telah ditentukan oleh pihak panitia dan dewan juri)