

KETENTUAN LOMBA DESAIN UI/UX INDONERIS 2024

TEMA:

“Use of Technology To Support Continuing Education”

DESKRIPSI TEMA:

Dalam era digital ini, teknologi telah menjadi elemen kunci dalam mendukung pembelajaran berkelanjutan. Lomba ini bertujuan untuk menggali ide-ide inovatif dan praktis dalam pemanfaatan teknologi untuk meningkatkan kualitas dan aksesibilitas pendidikan bagi semua kalangan.

Peserta diharapkan dapat mengembangkan konsep, strategi, atau proyek yang memanfaatkan teknologi — seperti aplikasi mobile, platform online, AI, atau alat digital lainnya — untuk memfasilitasi proses belajar mengajar, baik di tingkat pendidikan formal maupun non-formal.

PROSEDUR PENDAFTARAN LOMBA

1. Peserta registrasi di google form : s.id/indoneris24
2. Peserta mengisi form beserta lampiran-lampiran (Foto KTM, bukti pembayaran dan karya)
3. Karya di upload di Google drive peserta
4. Peserta mengisi form beserta lampiran-lampiran (Foto KTM, Bukti pembayaran, link google drive yang dilombakan)

TIMELINE INDONERIS IT COMPETITION

1. Pendaftaran dan pengumpulan karya : 1 September - 24 November 2024
2. Penjurian : 25-27 November 2024
3. Pengumuman hasil lomba : 28 November 2024

SYARAT DAN KETENTUAN LOMBA DESAIN UI/UX

1. Peserta adalah mahasiswa aktif yang tercatat pada PDDIKTI.
2. Biaya Pendaftaran Rp 150.000 (Seratus lima puluh ribu rupiah)

Pembayaran Via Rekening Muamalat

Bank Muamalat

Gustin Setyaningsih

No. Rek 5410075610

3. Tema Desain “**Pemanfaatan Teknologi Untuk Mendukung Pendidikan Berkelanjutan**”
4. Desain merupakan karya orisinal serta tidak boleh menggunakan materi yang melanggar hak cipta
5. Desain tidak boleh mengandung unsur SARA dan Pornografi
6. Peserta bertanggung jawab atas segala permasalahan hak cipta ataupun hal yang terkait dengan pembuatan dan kepemilikan karya yang didaftarkan
7. Jumlah peserta dalam 1 tim maksimal anggota 3 orang peserta
8. Seluruh peserta wajib untuk memberikan aset hasil karya desain (PNG / JPEG / PDF, GIF, PSD / AI / sketch) kepada penyelenggara
9. Dengan mengikuti lomba ini, peserta memberikan hak kepada panitia untuk menggunakan desain untuk keperluan publikasi lomba, dokumentasi yang akan dimanfaatkan oleh acara INDONERIS

KRITERIA PENILAIAN

1. Penilaian ini dilakukan oleh Tim Juri yang ditetapkan oleh panitia INDONERIS
2. UI/UX Design Competition yang diterima sesuai dengan batas waktu yang telah ditentukan akan diseleksi oleh tim panitia
3. Keputusan juri tidak dapat diganggu gugat
4. Aspek - aspek yang dinilai dan bobot penjurian:

NO	ASPEK PENILAIAN	URAIAN	BOBOT
1	Orisinalitas	Karya merupakan karya orsinil serta tidak boleh <u>menggunakan materi yang melanggar hak cipta.</u>	10%
2	Kesesuaian Tema	Topik sesuai dengan sub tema yang telah ditentukan Kesesuaian tema bisa dilihat dari <u>elemen - elemen yang terkandung didalam karya</u>	15%
3	Konsep Film	Meliputi unsur – unsur gagasan atau ide yang melatar belakangi terciptanya sebuah karya	20%
4	Konten Film	Meliputi unsur-unsur pesan dan informasi yang tersirat maupun tersurat didalam karya	25%
5	Sinematografi	Berkaitan dengan komposisi dan Teknik film	30%

NOMINASI JUARA DESAIN UI/IX

Desain UI/IX Terbaik (Juara 1, Juara 2, Juara 3 dan Juara Harapan)

*(*Juara ditentukan berdasarkan aspek penilaian yang telah ditentukan oleh pihak panitia dan dewan juri)*