

KETENTUAN IOT COMPETITION INDONERIS 2024

1. Deskripsi

Internet of Things (IoT) atau Internet untuk Segalanya adalah suatu konsep dimana objek tertentu punya kemampuan untuk mentransfer data lewat jaringan tanpa memerlukan adanya interaksi dari manusia ke manusia ataupun dari manusia ke perangkat komputer. IoT bertujuan untuk memperluas manfaat dari konektivitas internet yang tersambung secara terus-menerus, sehingga memiliki kemampuan untuk berbagi data, kendali jarak jauh, dan sebagainya, termasuk juga pada benda di dunia nyata.

Tim peserta IoT ini diharapkan dapat mengembangkan suatu piranti dengan sekaligus menerapkan tiga elemen teknologi, yaitu piranti yang menerapkan algoritma kecerdasan buatan (artificial intelligent) tertentu, mengimplementasikannya dalam suatu sistem benam, serta menghubungkannya dengan jaringan internet untuk mengetahui dan memberikan respon adaptasi dengan situasi lingkungannya.

Tingkat kecerdasan yang dimiliki oleh piranti tersebut dapat dikembangkan dari proses belajar mandiri ataupun dengan memanfaatkan data pengukuran jaringan sensor dan hasil belajar yang telah tersedia di lingkungan, yang diperoleh melalui keterhubungan dengan jaringan internet. Pemanfaatan komputasi awan (cloud computing) dapat dilibatkan sebagai elemen teknologi yang memperkuat keunggulan piranti.

PROSEDUR PENDAFTARAN LOMBA

1. Peserta registrasi di google form : s.id/indoneris24
2. Peserta mengisi form beserta lampiran-lampiran (Foto KTM, bukti pembayaran dan karya)
3. Kaya dikirimkan ke google drive peserta
4. Peserta mengisi form beserta lampiran-lampiran (Foto KTM, Bukti pembayaran, link google drive IoT competition yang dilombakan)

TIME LINE INDENERIS IT COMPETITION

1. Pendaftaran dan pengumpulan karya : 15 September – 24 November 2024
2. Penjurian : 25-27 November 2024
3. Pengumuman hasil lomba : 28 November 2024

SYARAT DAN KETENTUAN LOMBA IOT COMPETITION

1. Peserta adalah mahasiswa aktif yang tercatat pada PDDIKTI.
2. Biaya Pendaftaran Rp 150.000 (Seratus lima puluh ribu rupiah)

Pembayaran Via Rekening Muamalat

Bank Muamalat

Gustin Setyaningsih

No.Rek 5410075610

3. Karya yang dikirimkan dalam bentuk video dan proposal.
4. Menyertakan Surat Pernyataan karya orisinalitas bermaterai (format bebas)
5. Proposal berisikan judul, abstrak, latar belakang, Tujuan dan Manfaat, Metode Pengembangan karya, Desain/Model, Cara Kerja Produk, Kesimpulan, Daftar Pustaka.
6. Video Berisi Penjelasan Karya, maksimal durasi 10 Menit.
7. Keputusan Juri tidak bisa di ganggu gugat.

Kriteria Penilaian

No Kriteria	Bobot
1 Kreativitas	30%
• Urgensi masalah yang dipilih	
• Orisinalitas/kebaruan gagasan/State of The Art	
• Tingkat penerapan kecedrasan, sistem benam, dan IoT dalam gagasan	
2 Penulisan Proposal	30%
3 Potensi Kegunaan Hasil Bagi Masyarakat	40%

NOMINASI JUARA IOT COMPETITION

IoT Competition Terbaik (Juara 1, Juara 2, Juara 3, dan Juara Harapan)

(Juara ditentukan berdasarkan aspek penilaian yang telah ditentukan oleh pihak panitia dan dewan juri)