

KETENTUAN ANIMATION COMPETITION INDONERIS 2024

TEMA:

“Use of Technology to Support Continuing Education”

DESKRIPSI TEMA:

Dalam era digital ini, teknologi telah menjadi elemen kunci dalam mendukung pembelajaran berkelanjutan. Lomba ini bertujuan untuk menggali ide-ide inovatif dan praktis dalam pemanfaatan teknologi untuk meningkatkan kualitas dan aksesibilitas pendidikan bagi semua kalangan.

Peserta diharapkan dapat mengembangkan konsep, strategi, atau proyek yang memanfaatkan teknologi—seperti aplikasi mobile, platform online, AI, atau alat digital lainnya—untuk memfasilitasi proses belajar mengajar, baik di tingkat pendidikan formal maupun non-formal.

PROSEDUR PENDAFTARAN LOMBA

1. Peserta registrasi di google form : s.id/indoneris24
2. Peserta mengisi form beserta lampiran-lampiran (Foto KTM, Bukti pembayaran)
3. Karya di kirimkan ke google drive peserta
4. Peserta mengisi form beserta lampiran-lampiran (Foto KTM, Bukti pembayaran, link google drive yang dilombakan)

TIME LINE INDONERIS IT COMPETITION

1. Pendaftaran dan pengumpulan karya : 1 September - 24 November 2024
2. Penjurian : 25-27 November 2024
3. Pengumuman hasil lomba : 28 November 2024

SYARAT DAN KETENTUAN

1. Peserta adalah mahasiswa aktif yang tercatat pada PDDIKTI.
2. Biaya Pendaftaran Rp 150.000 (Seratus lima puluh ribu rupiah)
Pembayaran Via Rekening Muamalat

Bank Muamalat

Gustin Setyaningsih

No.Rek 5410075610

3. Tema animasi competition **“Pemanfaatan Teknologi untuk Mendukung Pendidikan Berkelanjutan”**

4. Konten merupakan karya orisinal serta tidak boleh menggunakan materi yang melanggar hak cipta
5. Konten didalamnya tidak boleh mengandung unsur SARA dan Pornografi
6. Peserta bertanggungjawab atas segala permasalahan hak cipta ataupun hal yang terkait dengan pembuatan dan kepemilikan karya yang didaftarkan
7. Jumlah peserta dalam **1 tim terdiri dari 1 sampai 3 orang peserta**
8. Pemenang akan diumumkan di website Indoneris
9. Panitia berhak mendiskualifikasi produk sebelum, selama, dan setelah penjurian berlangsung apabila dinilai melanggar peraturan dan syarat-syarat
10. Dengan mengikuti lomba ini, peserta memberikan hak kepada panitia untuk menggunakan Animasi Competition untuk keperluan publikasi lomba, dokumentasi yang akan dimanfaatkan oleh acara INDONERIS

KRITERIA TEKNIS

- a. Peserta hanya diperbolehkan mengirim 1 (satu) karya animasi
- b. Durasi maksimal 3 - 5 menit
- c. Hasil akhir berbentuk animasi dengan format MP4 File (.mp4) minimal beresolusi HDD 720p.
- d. Disertakan logo Indoneris pada saat opening animasi.
- e. Karya menggunakan *subtitle* bahasa Indonesia.
- f. Animasi yang dikirimkan setelah batas waktu penerimaan, tidak akan disertakan dalam penilaian.
- g. Pemberian tanda air (watermark) dalam karya tidak diperkenankan
- h. Keputusan juri tidak dapat diganggu gugat.

KRITERIA PENILAIAN

1. Penilaian ini dilakukan oleh Tim Juri yang ditetapkan oleh panitia INDONERIS
2. Animation Competition yang diterima sesuai dengan batas waktu yang telah ditentukan akan diseleksi oleh tim panitia
3. Keputusan juri tidak dapat diganggu gugat
4. Aspek - aspek yang dinilai dan bobot penjurian:

NO	ASPEK PENILAIAN	URAIAN	BOBOT
1	Orisinalitas	Karya merupakan karya orisinal serta tidak boleh menggunakan materi yang melanggar hak cipta.	10%
2	Kesesuaian Tema	Topik sesuai dengan sub tema yang telah ditentukan Kesesuaian tema bisa dilihat dari elemen-elemen yang terkandung didalam karya	15%
3	Konsep	Meliputi unsur-unsur gagasan atau ide yang melatar belakangi terciptanya sebuah karya	20%
4	Konten Animasi	Meliputi unsur-unsur pesan dan informasi yang tersirat maupun tersurat dalam karya	25%
5	Sinematografi	Berkaitan dengan komposisi dan teknik	30%
SKOR Maksimal			100%

NOMINASI JUARA ANIMATION COMPETITION INDONERIS

Animation Competition Terbaik (Juara 1, Juara 2, Juara 3 Juara Harapan)

*(*Juara ditentukan berdasarkan aspek penilaian yang telah ditentukan oleh pihak panitia dan dewan juri)*